

SparkleUtilII Hilfe

1. Juli 2012



Abbildung 1: **SparkleUtilII** Version 2.3.5

Entschuldigen Sie mich für meine schlechte Beherrschung der deutschen Sprache.

Inhaltsverzeichnis

1	Was ist die Verwendung von SparkleUtilII ?	3
1.1	Historical	3
1.1.1	Was ist neu in Version 2.35?	3
1.1.2	Was ist neu in Version 2.32?	3
2	Installation	3
2.1	Installation von Sparkle framework	3
2.2	Installation von SparkleUtilII	3
3	Verwendung von SparkleUtilII	4
3.1	Erster Start und Nutzung der Einstellungen	4
3.1.1	Definition der Stamm-URL	5
3.2	Behandlung einer Anwendung	5
3.3	Finalisieren	9
4	Ordnung Beispiele.	9
5	Ordnung SparkleUtilII.	11
6	Danksagungen und technischer Kontakt.	11

Abbildungsverzeichnis

1	SparkleUtil_II Version 2.3.5	1
2	Installation von SparkleUtil_II	4
3	Start von SparkleUtil_II	4
4	Der Dialog Einstellungen	5
5	Eigenschaften der Anwendung	5
6	Installation von Sparkle.framework.	6
7	Dialogue Wahl-Version. Sie können wählen, Versionsnummern anders Mac, Linux und Windows.	6
8	Datei Info.plist.	7
9	Datei XSparkle_Test.xml.	7
10	Datei Sparkle_Test.xml.	8
11	Datei DescriptionSparkle_Test.html.	8
12	Ordner Examples.	9
13	Ordnung SparkleUtil_II (Verschieben in Ordner Applications). Die Ordner Sparkle Carbon and Sparkle Cocoa sollen in Ihrem Ordner Documents kopiert werden. .	11

1 Was ist die Verwendung von **SparkleUtilII** ?

Dieses Programm ist ein kleine Nützlichkeit, um die Integrierung von **Sparkle** zu erleichtern, von ein mit RealBasic geschaffenes Programm und das Sparkle.framework benutzt (Sparkle Version 1.5 Cocoa) das von verteilt :

[Monkeybread Software.](#)

SparkleUtilII kann automatisch aus einer Anwendung erstellt von REALbasic Dateien (*man davon aus, dass die Anwendung den Namen Sparkle Test.app*):

- **DescriptionSparkle_Test.html**
- Erstellt die Datei **Info.plist** und kopiert es in das Paket **Sparkle Test.app** (Sparkle Test: Contents:)
- Kopieren **Sparkle.framework** in das Paket **Sparkle Test.app** (Sparkle Test: Contents: Mac OS:)
- Erstellt die Datei **dsa_pub.pem** und kopiert es in das Paket **Sparkle Test.app** (Sparkle Test: Contents:Resources)
- Erstellen Sie eine **Anwendung signarure**.
- Kompression Sparkle Test.app in **Sparkle_Test-X.XX.zip** (XXX ist die Nummer-Version).
- Erstellt die Datei **XSparkle_Test.xml**
- Erstellt die Datei **Sparkle_Test.xml**
- Erstellt die Datei **DescriptionSparkle_Test.html**

1.1 Historical

1.1.1 Was ist neu in Version 2.35?

Diese Version kann unabhängig von der Linux-und Windows zu verarbeiten.

1.1.2 Was ist neu in Version 2.32?

Diese Version verbessert die System-Update auf eine Veränderung der Website, halten die Bevorzugung Serverliste verwendet.

2 Installation

2.1 Installation von Sparkle framework

Versuch, um die Datei auf dem web ist zunächst erforderlich, sich die [MBS REALbasic MacOSX Plugin](#) (30 Euro HT) oder [alle Plugins](#) (196 Euro HT).

2.2 Installation von **SparkleUtilII**

Einfach herunterladen [SparkleUtilII.dmg.zip](#). Nachdem die Datei entpackt, man erhält das Bild (see Abbildung [2]):



Abbildung 2: Installation von **SparkleUtil_II**

Sie müssen nur noch ziehen SparkUtil_II.app im Ordner Anwendungsdaten.

3 Verwendung von **SparkleUtil_II**

3.1 Erster Start und Nutzung der Einstellungen

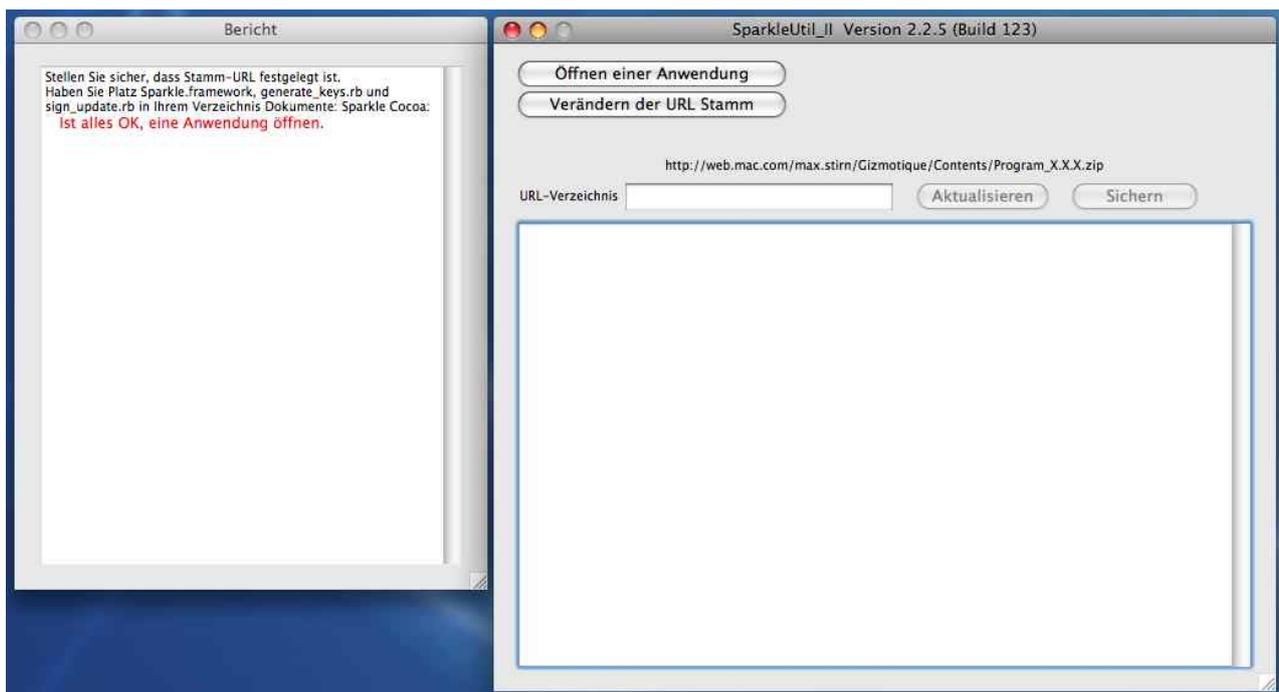


Abbildung 3: Start von **SparkleUtil_II**

Sie werden feststellen, dass die angegebene URL ist nicht gültig. Um eine korrekte URL, dann sollten Sie das Menü **SparkleUtil_II-> Einstellungen**. Sie erhalten dann folgenden Dialog in Abbildung [4]. Mit diesem Dialog können:

- Die Entscheidung für eine Überprüfung der Updates zu diesem Programm bei jedem Start.
- Wählen Sie die Sprache der Benutzeroberfläche (Englisch, Deutsch or Französisch).
- Die URL Stamm.
- Der Pfad zu dem Ordner Sparkle Cocoa: Sparkle.framework.

3.1.1 Definition der Stamm-URL

Angenommen, Ihre Website folgende URL:

http://mySite/

und möchten Sie den Update-Programm **Sparkle_Test_X.XXzip** (XXX ist die Versionsnummer) in das Verzeichnis URL:

http://mySite/Sparkle_Test/

dann Ihre URL lautet einfach: **mySite/**.



Abbildung 4: Der Dialog Einstellungen

3.2 Behandlung einer Anwendung

Stellen Sie sich eine Anwendung **Sparkle Test.app** Sparkle Test.app, die mit **REALbasic** und mit **Sparkle Cocoa Version 1.5**. Die Eigenschaften der Version der Anwendung erscheinen Abbildung [5]. Klicken Sie auf die Schaltfläche (siehe Abbildung [3]), um **Sparkle Test.app**.



Abbildung 5: Eigenschaften der Anwendung

Wichtiger Hinweis: Die Version wird durch drei Zahlen (siehe Abbildung [5]):

- Die Versionsnummer wichtiger. Hier **2**.
- Die Versionsnummer Minderjährigen. Hier **0**.
- Die Korrektur der Fehler. Hier **0**.
- So dass die Versionsnummer ist lang: **2.0.0 (Build 45)**.



Abbildung 6: Installation von Sparkle.framework.



Abbildung 7: Dialogue Wahl-Version. Sie können wählen, Versionsnummern anders Mac, Linux und Windows.

- Und die Versionsnummer wird kurz: **2.0.0**.

Das Programm zeigt zuerst einen Dialog meldet die Installation von **Sparkle.framework** Sparkle.framework in der Anwendung **Sparkle Test.app: Contents: MacOSX:** (siehe Abbildung [6]) .

Dann zeigt das Programm der Dialoge **Wahl-version** (siehe Abbildung [7]) und die Datei **Info.plist** (siehe [8]). Es ist dann möglich, unterschiedliche Versionsnummern der Mac-Version für Linux und Windows wählen.

Man stellt fest, dass, in Datei **Info.plist** (siehe [8]) der Schlüssel **SUFeedURL** wurde hinzugefügt, so dass der Weg der Datei **Sparkle_Test.xml** .

Wichtiger Hinweis: Man kann die URL ändern Stammverzeichnis der Website (mySite/) und die URL Ordner, die standardmäßig mit dem Namen des Programms. Für den zu er klicken Sie auf die Schaltfläche **Update**. Um die Datei zu speichern Infos.plist Klick auf die Schaltfläche **Sichern**.

Es zeigt sich, dass die geänderte Datei (**Sparkle_Test_2.0.0.zip**) wird die URL

http://mySite/Sparkle_Test/Sparkle_Test_2.0.0.zip

Sobald das Programm Info.plist gespeichert, die Datei Sparkle_Test.xml wird (siehe Abbildung [9]) sowie die Datei **Sparkle_Test 2.0.0.zip** deren Länge wird in der Datei Sparkle_Test.xml. Sparkle_Test.xml einmal gespeichert, ist die Datei DescriptionSparkle_Test.html (siehe Abb. [10]), die wird es nötig, sein.

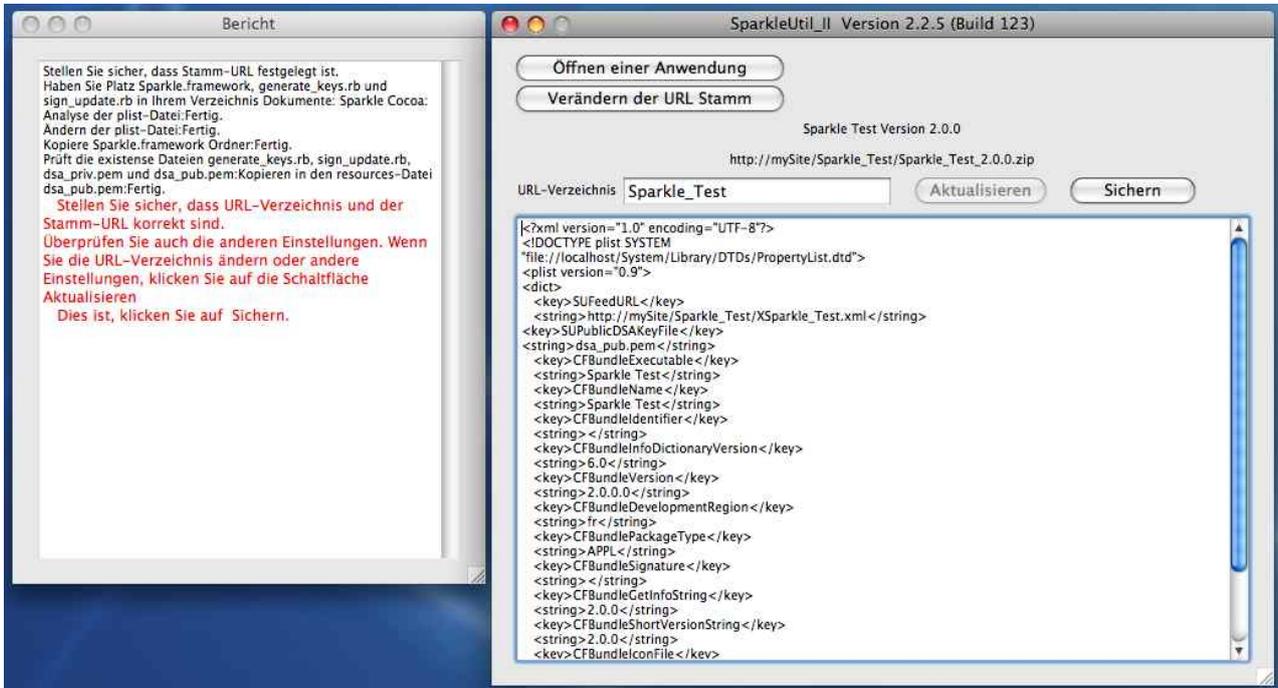


Abbildung 8: Datei Info.plist.

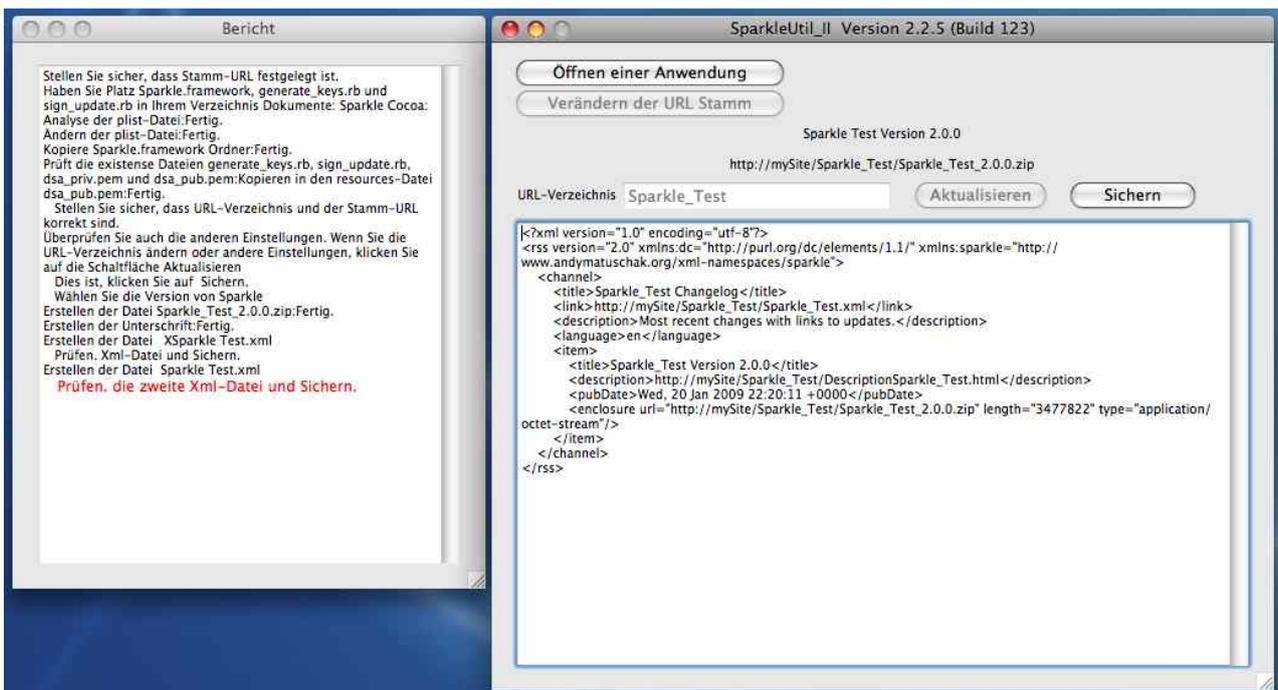


Abbildung 9: Datei XSparkle_Test.xml.

Letztlich das Ergebnis von SparkleUtil_II ist:

- Die inserion von **Info.plist** im Paket Sparkle Test.app.
- Die inserion von **Sparkle.framework** im Paket Sparkle Test.app.
- Die inserion von **dsa_pub.pem** im Paket Sparkle Test.app.
- Die Kompression Sparkle Test.app umbenannt **Sparkle_Test_2.0.0.zip**.
- Die Datei **XSparkle_Test.xml**.

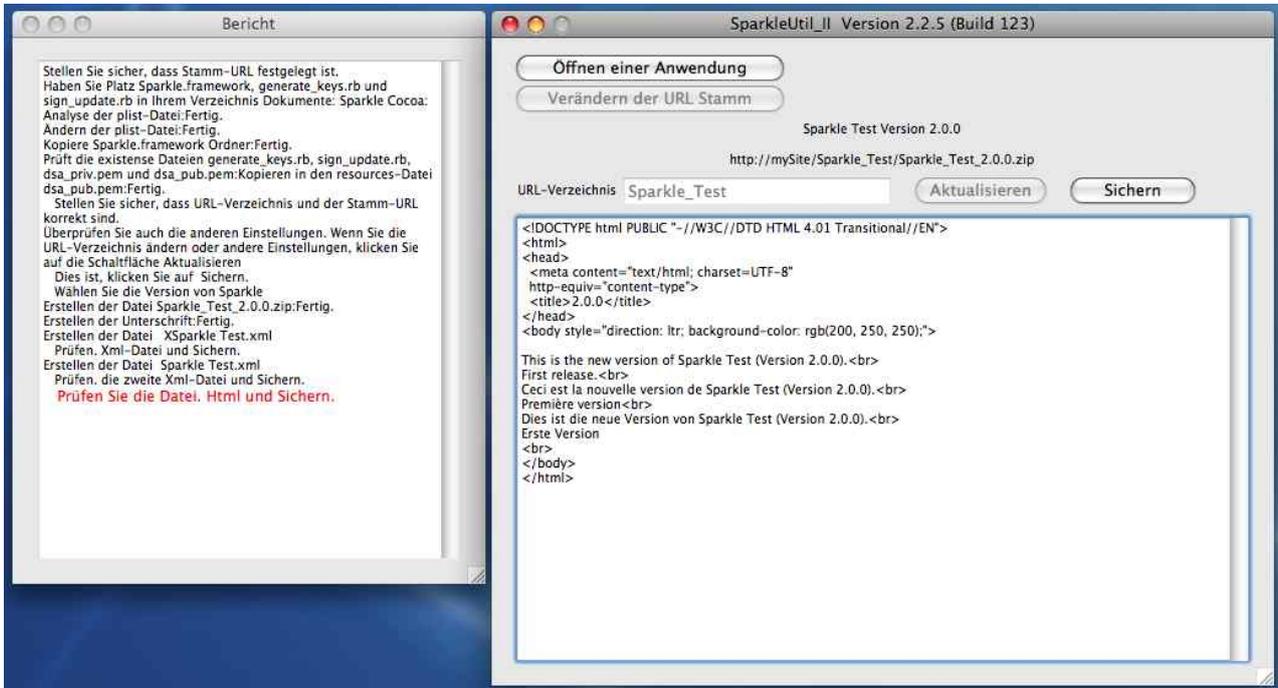


Abbildung 10: Datei Sparkle_Test.xml.

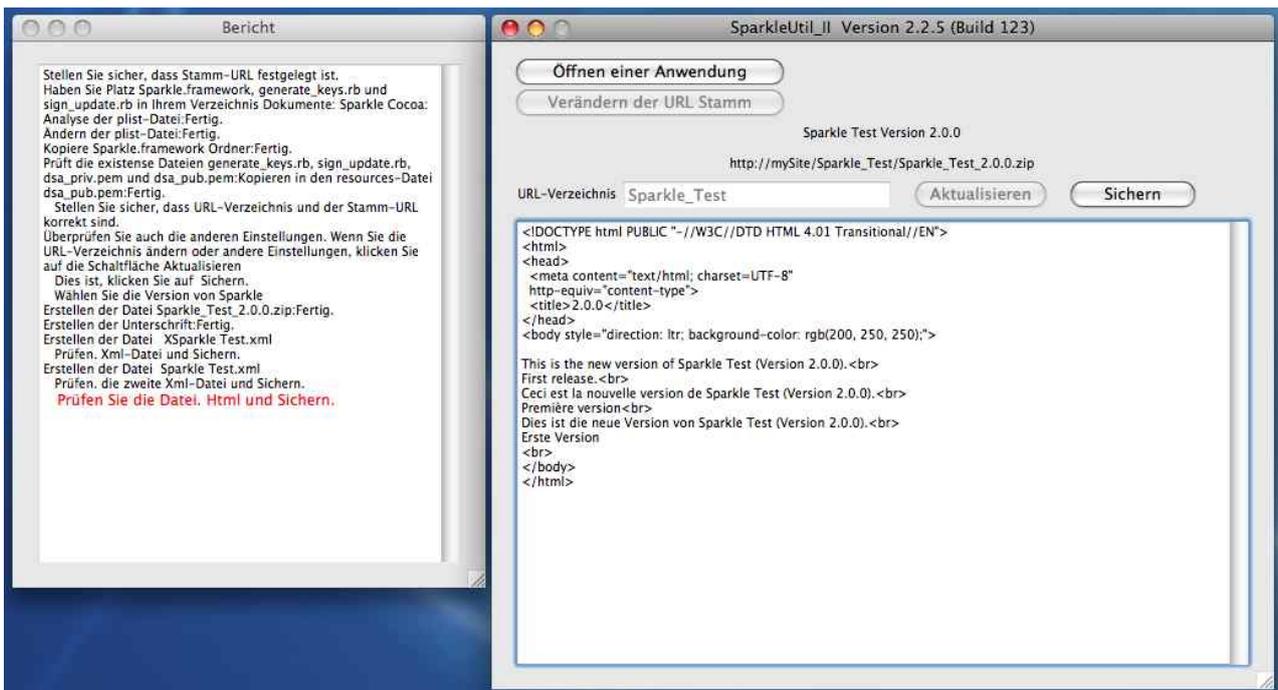


Abbildung 11: Datei DescriptionSparkle_Test.html.

- Die Datei **Sparkle_Test.xml**.
- Die Datei **DescriptionSparkle_Test.html**.

Hinweis: Das Element Titel der Datei DescriptionSparkle_Test.html gibt die Versionsnummern:

```
<title>Linux version:2.0.0/Mac version:2.0.0/Windows version:2.0.0</title>
```

Beachten Sie, dass für die Kompatibilität mit einer früheren Version herunterzuladen, der Titel sollte ersetzt werden durch:

<Title>>2.0.0<Title>

Dies kann man von anderen Update-System als Sparkle verwendet.

3.3 Finalisieren

Es bleibt nur noch die 4 Dateien herunterladen:

- Sparkle_Test_2.0.0.zip.
- XSparkle_Test.xml.
- Sparkle_Test.xml.
- DescriptionSparkle_Test.

in dem URL:

http://mySite/Sparkle_Test/

4 Ordnung Beispiele.

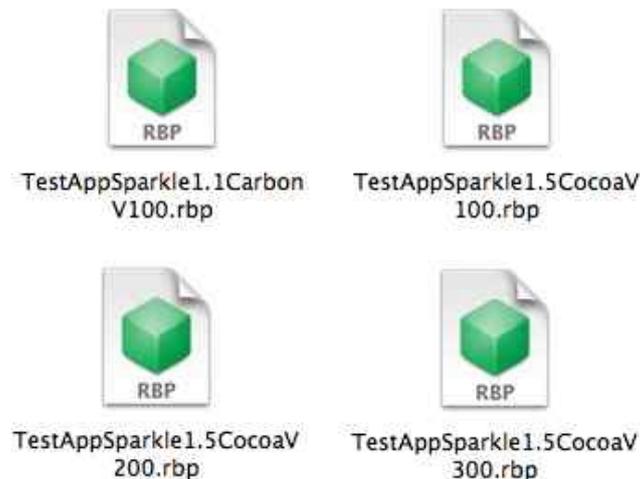


Abbildung 12: Ordner Examples.

Dieser Ordner enthält 4 Programme in REALbasic.

- **TestAppSparkle1.1CarbonV100.rbp**: version 1.0.0 für ein Programm, das mit Sparkle version 1.1 Carbon.
- **TestAppSparkle1.5CocoaV100.rbp**: version 1.0.0 für ein Programm, das mit Sparkle version 1.5 Cocoa.
- **TestAppSparkle1.5CocoaV200.rbp**: version 2.0.0 für ein Programm, das mit Sparkle version 1.5 Cocoa.
- **TestAppSparkle1.5CocoaV300.rbp**: version 3.0.0 für ein Programm, das mit Sparkle version 1.5 Cocoa.

Diese Programme, die gerade Beispiele für die Verwendung von Sparkle durch **Monkeybread Software**. Ihr erstes Interesse ist es, Ihnen Modelle der Integration von Sparkle in Ihren Programmen. Ihre zweite Interesse ist es, Ihnen Beispiele zu testen **SparkleUtilII** . Zu diesem Zweck stellen die 4 Programme kompilieren.

Nachdem Sie Ihre Website zum Download, patchen Anwendungen **Sparkle Test.app** aus TestAppSparkle1.5CocoaV100.rbp, TestAppSparkle1.5CocoaV200.rbp und TestAppSparkle1.5 CocoaV300.rbp mit **SparkleUtilII** .

Download auf Ihrer Website die 4 Dateien Sparkle_Test_2.0.0.zip, XSparkle_Test.xml, Sparkle_Test.xml und DescriptionSparkle_Test aus TestAppSparkle1.5CocoaV200.rbp.

Unter Hinweis auf die Version 2.0.0 als Update für die Version 1.0.0 können Sie diese testen Update ausführen Sparkle Test.app aus TestAppSparkle1.5CocoaV100.rbp.

So testen Sie die Aktualisierung Sparkle_Test.app Version 1.0.0 aus TestAppSparkle1.1CarbonV100.rbp, müssen Sie “ patcher” Sparkle Test.app mit [SparkleUtil pour Carbon](#) (ist auch ein Freeware). In dem Sie diese Version von Carbon Sparkle Test.app, wird aktualisiert, Version 2.0.0 mit Sparkle Cocoa.

5 Ordnung SparkleUtil_II.



Abbildung 13: Ordnung SparkleUtil_II (Verschieben in Ordner **Applications**). Die Ordner **Sparkle Carbon** and **Sparkle Cocoa** sollen in Ihrem Ordner **Documents** kopiert werden.

6 Danksagungen und technischer Kontakt.

Meine Dankeschön gehen zu Christian Schmitz von Monkeybread Software für die Sparkle video Dokumentation von 1.5 Cocoa.

Wenn Sie technische Fragen bezüglich **SparkleUtil_II** haben Schreiben Sie in [Max Stirner](#).